

**ŠKODA**

DOBRE STARE IGRE

MED VOŽNJO KREPITE RADOVEDNOST, SPOMIN IN KONCENTRACIJO SVOJIH OTROK TER SE ZABAVAJTE SKUPAJ Z NJIMI! IZBOR IGRE PRILAGODITE STAROSTI OTROK, POIGRAJTE PA SE TUDI S PRAVILI IN SI NAREDITE IGRO ČISTO SVOJO. VČASIH POMAGA, ČE SI STANJE TOČK ZAPISUJETE (NA LIST PAPIRJA ALI V TELEFON), PA TUDI URA (SEVEDA LAHKO TUDI NA TELEFONU), S KATERO SI BOSTE MERILI ČAS, NE BO ODVEČ.

BRANJE MISLI



Nekdo si nekaj zamisli, drugi pa postavljajo vprašanja, da bi ugotovili, kaj je to. Mlajši si bodo zamislili kakšno stvar, ki jo vidijo, npr. nebo, cesto, avtomobile, hišo, sonce, torbo, travnike ... Starejši otroci naj si zamislijo stvari, ki jih okoli sebe ne vidijo, npr. tobogan, psa, omaro ali plavalni bazen.

GLASBENI VRTILJAK



Eden zamrmra pesem ali napev iz filma, nadaljevanke ali risanke, drugi pa morajo uganiti, katera pesem je to. Za mlajše pridejo v poštev otroške pesmice. Če se hočete igrati dalje, pa lahko potem, ko ste pesem že ugotovili, zapojete skupaj.

MOJSTRI DOMIŠLJIJE



Eden izmed sodelujočih začne zgodbo z enim samim stavkom. Naslednji doda nov stavek. Odrasli naj poskrbijo, da zgodbo s svojim stavkom zapeljejo širše, dlje, pestreje, da bo mlajšim lažje. Igra se nadaljuje, dokler se udeležencem ljubi plesti zgodbo.

RIMARIJE



Sestavite svojo popolno himno! Prvi igralec pove besedo ali besedno zvezo, drugi pa mora najti takšno, ki se bo rimala. Mlajše otroke spodbudite z izborom

preprostih začetnih besed, za katere je lažje poiskati rimo. Igra se nadaljuje, dokler nekdo ne ostane brez rime.

EDEN, DVA, TRIJE ...



Vsi igralci naj štejejo avtomobile, ki so podobne oblike in iste znamke, kot je vaš. Morda opazite celo avtomobil, ki bo enake barve! Lahko pa si razdelite delo in vsak šteje avtomobile ene izbrane avtomobilske znamke, oblike ali barve. Igro lahko nadaljujete tako, da na cesti iščete avtomobile, ki so večji, manjši, daljši, krajši, svetlejši ali temnejši od vašega.

POZNAVALCI



Izberite temo, na primer sadje, risanke ali živali. Prvi na primer iz kategorije sadje izbere banano, drugi jabolko, tretji ananas. Ko zmanjka idej, oseba izgubi ali pa izberite novo temo. Za mlajše igro prilagodite in jim omogočite, da večkrat ostanejo brez odgovora, preden jih izločite (in tvegate jok).

SPOMIN



Prvi igralec začne s črko A in mora najti besedo, ki se začne na to črko, na primer: »A je za avto.« Drugi izrečeno ponovi in doda drugo črko abecede: »A je za avto, B je za brado.« Tako si sledijo vse črke abecede, pri čemer je treba vedno ponoviti

vse prejšnje. Da bi bila naloga težja, lahko črke premešate in ne sledite sosledju v abecedi. Zmaga tisti, ki pride najdlje. Lahko pa se odločite, da sploh ne boste tekmovali in se boste imeli samo lepo.

KAMNIT OBRAZ



Izberite igralca, ki bo moral skozi vso igro ohraniti resen obraz. Drugi izberejo zanj posebej neumen odgovor, s katerim bo moral odgovarjati na vprašanja. Le poskusite resno odgovoriti s »sosedova krava«, ko vas vprašajo, kdo je vaša velika ljubezen. Ko se zasmejete, je čas, da vašo vlogo prevzame kdo drug, in igra se nadaljuje. Smeh je zagotovljen!

VERIGA BESED



Prvi igralec izgovori besedo, drugi pa mora najti novo besedo, ki se začne s črko, s katero se je prejšnja končala, na primer: žirafa – akumulator – rozina. Lahko se celo dogovorite, da morajo biti izbrane besede iz točno določene teme, npr. živali, drevesa ali vrste hrane. S starejšimi otroki lahko iščete avtomobilske znamke, države ali mesta.

TIŠINA



Že obupno potrebujete vsaj nekaj sekund tišine? Tisti, ki je lahko najdlje tiho, zmaga! Preprosto, ne? No, ko se vozite z otroki, niti ne tako zelo ...

OBVEZNA OPREMA

MALO DRUGAČE

PREDEN SE Z DRUŽINO ODPRAVITE NA POT, SI POMAGAJTE S TEM SEZNAMOM OBVEZNE OPREME, KI VAM BO POMAGALA, DA BOSTE CILJ DOSEGLI PRIJETNO, UDOBNO IN BREZ STRESA. POT JE NAMREČ CILJ IN MED POTJO SE VELJA ZABAVATI!

- Smo dobre volje in komaj čakamo, da se dogodivščina prične?
- Je voznik spočit in sproščen?
- Je rezervoar poln?
- Smo preverili količino olja?
- Smo preverili količino hladilne tekočine?
- Smo preverili količino zavorne tekočine?
- Smo preverili tlak v pnevmatikah?
- Smo očistili vetrobranska stekla in preverili količino tekočine za pranje stekel?
- Naša klimatska naprava deluje brezhibno?
- Imamo s seboj osebne dokumente ter vozniški izpit in druge listine, ki jih potrebujemo za vožnjo v tujini?
- Imamo s seboj zavarovalno polico in prometno dovoljenje?
- Imamo v avtu na dosegu roke še veljaven komplet prve pomoči in varnostni jopič?
- Natančno vemo, kako do cilja? Imamo v vozilu najnovejšo različico navigacije?
- Je v avtu dovolj hrane oziroma prigrizkov za morebitna daljša čakanja v prometnih zastojih?
- So v avtu pripravljene vrečke in robčki, če bi kdo bruhal?
- Imamo pri sebi vsa zdravila, ki jih je predpisal zdravnik?
- Imamo pri sebi malo potovalno lekarno?
- Smo se pozanimali o razmerah na cesti?
- Vemo, kako je s cestninami in vinjetami? Imamo pri roki drobiž?
- Imamo pri sebi rezervna oblačila za otroke?
- So baterije vseh elektronskih naprav napolnjene, polnilniki pa pri roki?
- Smo otrokom na tablice in telefone naložili igrice, primerne njihovi starosti? Zanimive aplikacije ŠKODA najdete na portalih Google Play ali App Store.
- Imamo s seboj najljubše igrače in glasbo svojih otrok za njihovo animacijo?
- Ne pozabimo: v primeru, da gre kaj narobe, nam lahko 24 ur na dan, vse dni v tednu, po Sloveniji in EU pomaga asistenca Porsche Slovenija - Škoda. Pokličemo jo lahko na številko 080 19 41, iz tujine pa na številko +386 1 58 25 102.